1. ТЕМА - сайт, който дава информация за всеки период от българската история. Представя по кратък и интересен, запомнящ се начин главните моменти от българската история. Съдържа три игри.
2. АВТОРИ

Б

1. РЪКОВОДИТЕЛ
2. РЕЗЮМЕ
   1. Цели

Целта на сайта е да представи цялата история на българия по кратък, интересен, разбираем начин както за деца, така и за възрастни. Направен е така, че да представи историческите моменти по интерактивен начин, за да пробуди интереса на младото поколение към историята. Информацията е представена в къси текстови полета със снимки към тях, за да може да се запомни по-лесно. Същевременно не се изпускат важни периоди. Има и допълнителни, интересни факти, които не могат да бъдат намерени в повечето учебници и на тях не се акцентира.

* 1. Основни етапи в реализиране на проекта

Проекта е разработван около 20 дни. В началото мислехме как да формулираме темата, каква да бъде точно темата на сайта и за кои български владетели/герои да се отнасят игрите. След като уточнихме проекта започнахме разработката.

Борис Велинов - занимава се с разработката на сайта

Васил Желев – занимава се с разработката на игрите към сайта

* 1. Ниво на сложност на проекта. Основни проблеми.
* Проблем свързан с интерфейса на сайта и игрите. Не знаехме как да съчетаем цветове и дизайн, за да изглеждат добре. Решихме проблема след чертане на ръка и три пъти изтриване на цялата начална страница.
* Проблем с прозрачността на един “<div>” . Когато сложихме команда за прозрачност правеше всички елементи в контейнера прозрачни, а не само фона.
* Проблем с кирилицата в кода – в опитите да направим интерфейсът на цялата главна страница докато правихме финалния дизайн в коментар бяхме сложили няколко команди и параграф с текст в него. След като пробвахме да го изтрием страницата даде грешка. Две от изображенията не се показваха. Започнахме да трием част по част, докато не остана само параграфът с текста. Накрая остана буквата “y”, написана на кирилица. Когато я изстрием сайтът даваше грешка. А с нея всичко се показваше.

Решението беше, че браузърът го отчиташе като грешна команда поради езикът, на който е написана. След пускане на проекта онлайн проблемът изчезвна.

* 1. Логическо и функционално описание на решението.

Проектът е изграден като интернет сайт с вградени игри в него. Към настоящия момент може да се отвори чрез линк: [borisvelinov.github.io](https://borisvelinov.github.io/)

* 1. Реализация

Проектът е програмиран на четири програмни езика.

Сайтът е изграден от трите програмни езика:

* HTML
* CSS
* JAVASCRIPT

Игрите в сайта са програмирани на UNITY на програмен език

* C#

Използвали сме HTML, за да направим цялостната конструкция на сайта, CSS за добрия изглед и визуализация. Използван е JAVASCRIPT, за да се постигне интерактивността на сайта.

Програмното приложение, което сме използвали е “Visual Studio Code”

4.6 Описание на приложението

До сайта може да се достигне чрез линк: [borisvelinov.github.io](https://borisvelinov.github.io/)

Използва се като се избира бутон, който е за определен период в българската история от началната страница.

* 1. Заключение

!------------Сайтът е предоставен на учители по история, които да го използват при подготовката на своите ученици. А те да се самоподготвят с помощта на сайта. --------!

Усъвършенстване – развитие:

Сайтът ще бъде развит, като ще бъдат добавени още две страници за неспоменатите досега периоди(комунизъм и демократична България). По- късно ще бъдат добавени отделни страници за всеки владетел, национални герои и значими политици.